https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdSaseTuLkCr7vamlR2fbryhcvp8BOuE7moe91Aaa85W3jTFg/viewform

**Questão 1**

Crie uma função que receba uma string e retorne o ponteiro para uma nova string invertida.

**Questão 2**

Crie uma estrutura 𝗖𝗮𝗿 com os membros: 𝗯𝗿𝗮𝗻𝗱, 𝗺𝗼𝗱𝗲𝗹, 𝘃𝗮𝗹𝘂𝗲, 𝗸𝗺\_𝗹 e 𝗸𝗺\_𝗵. Crie uma função que retorne o ponteiro para um vetor de 𝗡 elementos tipo 𝘀𝘁𝗿𝘂𝗰𝘁𝗖𝗮𝗿 alocado dinamicamente.

Caso 𝗡 seja negativo ou igual a zero, um ponteiro nulo deverá ser retornado. Use a função para criar um vetor de tamanho 5, preencha suas informações e imprima o vetor.

**Questão 3**

Escreva uma função que receba por parâmetro os valores inteiros e positivos 𝗠 e 𝗡 e retorne um ponteiro para uma matriz 𝗠 × 𝗡 alocada dinamicamente.

Essa matriz deverá ter todas as posições inicializadas com zero.

**Questão 4**

Escreva uma função chamada 𝗺𝗮𝗽 que receba como parâmetro um vetor de números reais 𝗔 contendo 𝗡 elementos, um número real 𝗞 e um ponteiro para função ( 𝚏𝚕𝚘𝚊𝚝 (\*𝚘𝚙𝚎𝚛𝚊𝚝𝚒𝚘𝚗) (𝚏𝚕𝚘𝚊𝚝 𝚊, 𝚏𝚕𝚘𝚊𝚝 𝚋) ).

A função deve retornar o ponteiro para um novo vetor 𝗕 de 𝗡 elementos alocados dinamicamente, em que 𝙱[ 𝚒 ] = 𝚘𝚙𝚎𝚛𝚊𝚝𝚒𝚘𝚗( 𝙰[ 𝚒 ], 𝚔 ).

**Questão 5**

Considere a seguinte declaração: 𝚒𝚗𝚝 𝚊, \*𝚋, \*\*𝚌, \*\*\*𝚍; escreva um programa que leia a variável a e calcule e exiba o dobro, o triplo e o quádruplo desse valor utilizando apenas os ponteiros 𝗯, 𝗰 e 𝗱.

O ponteiro 𝗯 deve ser usado para calcular o dobro, 𝗰, o triplo, e 𝗱, o quádruplo.